

一、 单选题

1、 下列程序段执行后的结果是()。

```
String s = new String("abcdefg");  
for (int i=0; i<s.length(); i+=2){  
System.out.print(s.charAt(i));  
}
```

A) aceg B) ACEG C) abcdefg D) abcd

2、 有整型数组: int[] x={12,35,8,7,2};,则调用方法 Arrays.sort(x)后, 数组 x 中的元素值依次是()。

A) 2 7 8 12 35 B) 12 35 8 7 2
C) 35 12 8 7 2 D) 8 7 12 35 2

3、 下面的程序段创建了 BufferedReader 类的对象 in, 以便读取本机 c 盘 my 文件夹下的文件 1.txt。 File 构造函数中正确的路径和文件名的表示是()。

```
File f = new File(填代码处);  
file =new FileReader(f);  
in=new BufferedReader(file);
```

A) ".\\1.txt" B) "../my/1.txt" C) "c:\\my\\1.txt" D) "c:\\ my\\1.txt"

4、 应用程序的 main 方法中有以下语句, 则输出的结果是 ()。

```
String s1=new String("abc");  
String s2=new String("abc");  
boolean b1=s1.equals(s2);  
boolean b2=(s1==s2);  
System.out.print(b1+" "+b2);
```

A)true false B) false true C) true true D>false false

5、 应用程序的 main 方法中有以下语句, 则输出的结果是 ()。

```
Hashtable hashtable=new Hashtable();  
hashtable.put("x","12345");  
hashtable.put("y","67890");  
hashtable.put("a","abcde");  
System.out.println(hashtable.get("a"));
```

A) a B) abcde C) 12345 D) 67890

6、 下面语句的功能是()。

```
RandomAccessFile raf2 = new RandomAccessFile("1.txt","rw" );
```

A)打开当前目录下的文件 1.txt, 既可以向文件写数据, 也可以从文件读数据。
B)打开当前目录下的文件 1.txt, 但只能向文件写入数据, 不能从文件读取数据。
C)打开当前目录下的文件 1.txt, 但不能向文件写入数据, 只能从文件读取数据。
D) 以上说法都不对。

7、 应用程序的 main 方法中有以下语句, 则输出的结果是 ()。

```
String s="12345#aaa#bbb#67890";  
int n=s.indexOf("#");  
int k=s.indexOf("#",n+1);  
int m=s.indexOf("#",k+1);  
String s2=s.substring(m+1);  
System.out.println(s2);
```

A) 123456 B) 67890 C) aaa D) bbb

8、 下面程序段执行后 b 的值是()。

```
Integer integ =new Integer(9);
```

```
boolean b = integ instanceof Object;
```

A) 9 B) true C) 1 D) false

9、 应用程序 Test.java 的源程序如下， 在命令行键入：

```
java Test aaa bb c
```

回车后输出的结果是 ()。

```
public class Test {
```

```
public static void main(String args[]) {
```

```
int k1=args.length;
```

```
int k2=args[1].length();
```

```
System.out.print(k1+" "+k2);
```

```
}
```

```
}
```

A) 3 2 B) 1 2 C) 1 3 D) 3 3

10、 应用程序的 main 方法中有以下语句， 则输出的结果是 ()。

```
int b[][]={{1}, {2,2}, {2,2,2}};
```

```
int sum=0;
```

```
for(int i=0;i<b.length;i++) {
```

```
for(int j=0;j<b[i].length;j++) {
```

```
sum*=b[i][j];
```

```
}
```

```
}
```

```
System.out.println("sum="+sum);
```

A) 32 B) 11 C) 2 D) 3

11、 应用程序的 main 方法中有以下语句， 则执行后输出的结果是 ()。

```
int[] x={125,21,5,168,98};
```

```
int max=x[0];
```

```
for(int i=1;i<x.length;i++){
```

```
if(x[i]> max)
```

```
max =x[i];
```

```
}
```

```
System.out.println(max);
```

A) 125 B) 5 C) 98 D) 168

12、 程序 Test.java 编译运行后输出的结果是()。

```
public class Test {
```

```
String s1="java";
```

```
public static void main(String args[]) {
```

```
int z=2;
```

```
Test t=new Test();
```

```
System.out.println(t.s1+z);
```

```
}
```

```
}
```

A) java2 B)2 C)没有输出结果 D)java

13、 应用程序的 main 方法中有以下语句， 则输出的结果是 ()。

```
String s1="0.5", s2="12";
```

```
double x=Double.parseDouble(s1);
```

```
int y=Integer.parseInt(s2);
```

```
System.out.println(x+y);
```

A) 12.5 B) 120.5 C) 12 D) “12.5”

14、 下面的程序创建了一个文件输出流对象， 用来向文件 test.txt 中输出数据， 假设程序当前目录下不存在文件 test.txt， 编译下面的程序 Test.java 后， 将该程序运行 3 次， 则文件 test.txt 的内容是()。

```
import java.io.*;
```

```
public class Test {
```

```
public static void main(String args[]) {
```

```
try {
```

```
String s="ABCDE";
```

```
byte b[]=s.getBytes();
```

```
FileOutputStream file=new FileOutputStream("test.txt",true);
```

```
file.write(b);
```

```
file.close();
```

```
}
```

```
catch(IOException e) {
```

```
System.out.println(e.toString());
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

A) ABCABC B) ABCDE C) Test D) ABCDE ABCDE ABCDE

15、 下面那些方法不是接口 Collection 中已声明的方法()?

A)添加元素的 add(Object obj) 方法

B)删除元素的 remove(Object obj)方法

C)得到元素个数的 length()方法

D)返回迭代器的 iterator()方法， 迭代器用于元素遍历

16、 当某一线程正处于休眠状态， 而另一个线程用 Thread 类中的 interrupt() 方法中断它时， 抛出的异常类型是 ()。

A) IOException

B) RuntimeException

C) InterruptedException

D) ClassNotFoundException

17、 下面的程序段的功能是()。

```
File file1=new File("d:\\xxx\\yyy\\zzz");
```

```
file1.mkdirs();
```

A)在当前目录下生成子目录： \xxx\yyy\zzz

B)生成目录： e:\xxx\yyy\zzz

C)在当前目录下生成文件 xxx.yyy.zzz

D)以上说法都不对

18、 应用程序的 main 方法中有以下语句， 则输出的结果是 ()。

```
String s = "xxxxxxxxxxxxx#123#456#zzzzz";
```

```
int n = s.indexOf("#");
```

```
int k = s.indexOf("#", n+1);
```

```
String s2 = s.substring(n+1, k);
```

```
System.out.println(s2);
```

A) 123456 B) 123 C) xxxxxxxxxxxxxxxx D) zzzzz

19、关于下面的程序 Test.java 说法正确的是()。

```
public class Test {
```

```
String x="1";
```

```
int y;
```

```
public static void main(String args[]) {
```

```
int z=2;
```

```
System.out.println(x+y+z);
```

```
}
```

```
}
```

A)3 B)102 C) 12 D)程序有编译错误

20、应用程序的 main 方法中有以下语句，则输出的结果是 ()。

```
int b[][]={{1, 1, 1}, {2,2}, {3}};
```

```
int sum=0;
```

```
for(int i=0; i<b.length; i++) {
```

```
for(int j=0; j<b[i].length; j++) {
```

```
sum+=b[i][j];
```

```
}
```

```
}
```

```
System.out.println("sum="+sum);
```

A) 10 B)6 C) 9 D) 13

21、应用程序的 main 方法中有以下语句，则执行后输出的结果是 ()。

```
int[] x = {125,21,5,168,98};
```

```
int min = x[0];
```

```
for (int i=1; i<x.length; i++){
```

```
if(x[i] < min)
```

```
min = x[i];
```

```
}
```

```
System.out.println(min);
```

A) 125 B) 5 C) 98 D) 168

22、应用程序的 main 方法中有以下语句，则输出的结果是 ()。

```
Hashtable hashtable=new Hashtable();
```

```
hashtable.put("100","aaa");
```

```
hashtable.put("200","bbb");
```

```
hashtable.put("300","ccc");
```

```
System.out.println(hashtable.get("300").toString()
```

```
+ hashtable.get("200").toString()
```

```
+ hashtable.get("100").toString());
```

A) aaa B) bbb C) ccc D) cccbbbaaa

23、以下关于 java 异常说法不正确的是 ()。

A) Throwable 类是 Java 语言中 Error 类和 Exception 类的父类。

B)当异常对象是 Exception 类（或其子类）的实例时，能通过 Java 虚拟机或者 throw 语

句抛出该异常对象，并能通过 try...catch...finally 处理。

C)如果只用一个 catch 块捕捉多个异常对象，则 catch 子句中的参数类型应是所有异常对象的父类。

D)以上说法都不对。

24、下面的程序创建了一个文件输出流对象，用来向文件 test.txt 中输出数据，假设程序当前目录下不存在文件 test.txt，编译下面的程序 Test.java 后，将该程序运行 3 次，则文件 test.txt 的内容是()。

```
import java.io.*;
public class Test {
    public static void main(String args[]) {
        try {
            String s="ABCDE";
            byte b[]=s.getBytes();
            FileOutputStream file=new FileOutputStream("test.txt", true);
            file.write(b);
            file.close();
        }
        catch(IOException e) {
            System.out.println(e.toString());
        }
    }
}
```

A) ABCABC B) ABCDE C)Test D) ABCDE ABCDE ABCDE

25、下面说法不正确的是()?

A)列表(List)、集合(Set)和映射(Map)都是 java.util 包中的接口。

B>List 接口是可以包含重复元素的有序集合。

C)Set 接口是不包含重复元素的集合。

D)Map 接口将键映射到值，键可以重复，但每个键最多只能映射一个值。

26、如下哪个是 Java 中的标识符()

A、 public B、 super C、 3number D、 width

27、如下哪个是 Java 中的标识符()

A、 fieldname B、 super C、 3number D、 #number

28、已知如下定义：String s = "story"; 下面哪个语句不是合法的()

A、 s += "books"; B、 s = s + 100;

C、 int len = s.length; D、 String t = s + "abc";

29、如下哪个是 Java 中有效的关键字()

A、 name B、 hello C、 false D、 good

30、下面的代码段执行之后 count 的值是什么()

```
int count = 1;
for (int i = 1; i <= 5; i++) {
    count += i;
}
System.out.println(count);
```

A、 5 B、 1 C、 15 D、 16

- 31、 定义一个类， 必须使用的关键字是()
- A、 public B、 class C、 interface D、 static
- 32、 定义一个接口必须使用的关键字是 ()
- A、 public B、 class C、 interface D、 static
- 33、 如果容器组件 p 的布局是 BorderLayout， 则在 p 的下边中添加一个按钮 b， 应该使用的语句是 ()
- A、 p.add(b); B、 p.add(b,"North");
- C、 p.add(b,"South"); D、 b.add(p,"North");
- 34、 声明并创建一个按钮对象 b， 应该使用的语句是 ()
- A、 Button b=new Button(); B、 button b=new button();
- C、 Button b=new b(); D、 b.setLabel(“确定”);
- 35、 Frame 对象默认的布局管理器是 ()
- A、 FlowLayout B、 BorderLayout
- C、 CardLayout D、 null
- 36、 下列哪一个 import 命令可以使我们在程序中创建输入/输出流对象 ()
- A、 import java.sql.*; B、 import java.util.*;
- C、 import java.io.*; D、 import java.net.*;
- 37、 下面哪一个 import 命令可以为我们提供编写网络应用程序的类 ()
- A、 import java.sql.*; B、 import java.util.*;
- C、 import java.io.*; D、 import java.net.*;
- 38、 如果需要从文件中读取数据， 则可以在程序中创建哪一个类的对象 ()
- A、 FileInputStream B、 FileOutputStream
- C、 DataOutputStream D、 FileWriter

二、 多选题

- 1、 下面 main()方法的定义哪些是正确的()?
- A) public static void main(String args[]) {} B) public static void main(String[]) {}
- C) public static void main(String[] args) {} D) public static void main(String [] x) {}
- 2、 线程对象的生命周期中,通常经历下面哪些状态 ()。
- A)新建 B)运行 C)就绪 D)死亡
- 3、 下面说法正确的是()。
- A) final 可修饰类、 属性(变量)、 方法。
- B) abstract 可修饰类、 方法。
- C) 抽象方法只有方法头， 没有方法体。
- D) 关键字 final 和 abstract 不能同时使用。
- 4、 下面关于 java 中输入/输出流的说法正确的是()。
- A) FileInputStream 与 FileOutputStream 类用读、 写字节流。
- B) Reader 与 Writer 类用来读、 写字符流。
- C) RandomAccessFile 既可以用来读文件， 也可以用来写文件。
- D) File 类用来处理与文件相关的操作。
- 5、 下面说法正确的是()。
- A)如果某公共接口被声明在一个源文件中， 则接口必须与源文件具有相同名字。
- B)如果源文件包含 import 语句， 则该语句必须是除空行和注释行外的第一个语句行。
- C)如果某源文件包含 package 语句， 则该语句必须是第一个非空、 非注释行。

D)接口中的方法必定是抽象方法， 但可以不用关键字 `abstract` 修饰。

6、 下面关于 Java 中异常处理 `try` 块的说法正确的是()?

A) `try` 块后通常应有一个 `catch` 块， 用来处理 `try` 块中抛出的异常。

B) `catch` 块后必须有 `finally` 块。

C)可能抛出异常的方法调用应放在 `try` 块中。

D)对抛出的异常的处理必须放在 `try` 块中

7、 下面关于进程、 线程的说法正确的是()。

A)进程是程序的一次动态执行过程。 一个进程在其执行过程中， 可以产生多个线程——多线程， 形成多条执行线索。

B)线程是比进程更小的执行单位， 是在一个进程中独立的控制流， 即程序内部的控制流。 线程本身不能自动运行， 栖身于某个进程之中， 由进程启动执行。

C)Java 多线程的运行与平台相关。

D)对于单处理器系统， 多个线程分时间片获取 CPU 或其他系统资源来运行。 对于多处理器系统， 线程可以分配到多个处理器中， 从而真正的并发执行多任务。

8、 关于 `BufferedReader` 类的 `readLine()`方法， 以下说法正确的是 ()。

A)方法 `readLine()`每次读取一行数据。

B)方法 `readLine()`每次读取一个字节。

C)该方法可能抛出 `IOException` 异常， 调用该方法时通常应将它放到 `try` 块中， 并通过 `catch` 块处理异常。

D)如果读到流的末尾， 该方法返回的结果为 `null`。

9、 下面哪些关键字能用来控制对类成员的访问()?

A) `public` B) `protected` C) `private` D) `default`

10、 下面关于 Java 中异常处理 `try` 块的说法正确的是()?

A) `try` 块后通常应有一个 `catch` 块， 用来处理 `try` 块中抛出的异常。

B) `catch` 块后必须有 `finally` 块。

C)可能抛出异常的方法调用应放在 `try` 块中。

D)对抛出的异常的处理必须放在 `try` 块中

11、 线程对象的生命周期中,通常经历下面哪些状态 ()。

A)新建 B)运行 C)就绪 D)死亡

12、 定义如下的二维数组 `b`， 下面的说法正确的是()。

`int b[][] = {{1, 2, 3}, {4, 5}, {6, 7, 8}};`

A) `b.length` 的值是 3。 B) `b[1].length` 的值是 3。

C) `b[1][1]` 的值是 5。 D) 二维数组 `b` 的第一行有 3 个元素

13、 类 `B` 是一个抽象类， 类 `C` 是类 `B` 的非抽象子类， 下列创建对象 `x1` 的语句中正确的是()。

A) `B x1= new B( );` B) `B x1= new C( );`

C) `C x1=new C( );` D) `C x1= new B( );`

14、 下面关于进程、 线程的说法正确的是()。

A)进程是程序的一次动态执行过程。 一个进程在其执行过程中， 可以产生多个线程——多线程， 形成多条执行线索。

B)线程是比进程更小的执行单位， 是在一个进程中独立的控制流， 即程序内部的控制流。 线程本身不能自动运行， 栖身于某个进程之中， 由进程启动执行。

C)Java 多线程的运行与平台相关。

D)对于单处理器系统， 多个线程分时间片获取 CPU 或其他系统资源来运行。 对于多处理

器系统， 线程可以分配到多个处理器中， 从而真正的并发执行多任务。

15、 下面关于外部类和内部类成员的相互访问的规则中， 正确的选项是()。

- A)内部类可以直接访问外部类的成员
- B)外部类可以直接访问内部类的成员
- C)外部类不能访问内部类的成员
- D)外部类可通过创建内部类的实例来访问内部类的成员

三、 填空题

- 1、 如果将类 `MyClass` 声明为 `public`， 它的文件名称必须是() 才能正常编译。
- 2、 `Java` 程序中的单行注释符是()， 多行注释符是()。
- 3、 `Java` 中布尔类型的常量有两种， 它们是() 和()。
- 4、 `Java` 中用于定义小数的关键字有两个： () 和 ()， 后者精度高于前者。
- 5、 `Java` 中用于两个数相等比较的运算符是： ()， 用于不相等比较的运算符是()。
- 6、 在 `Java` 中定义一个字符串类型的变量 `str` 的语句是： () ， 定义一个具有 10 个元素的整型数组 `a` 的语句是： () 。
- 7、 导入 `mypackage` 包中的所类的命令是()。
- 8、 当声明一个数组 `int arr[] = new int[5];` 时， 这代表这个数组所保存的变量类型是()， 数组名是()， 数组的大小为()， 数组元素下标的使用范围是()。
- 9、 假设 `x=13`， `y=4`， 则表达式 `x%y != 0` 的值是()， 其数据类型是()。
- 10、 异常处理是由()、() 和 `finally` 块三个关键所组成的程序块。
- 11、 以下程序段的输出结果是()

```
int x = 5, y = 6, z = 4;  
if (x + y > z && x + z > y && z + y > x)  
System.out.println("三角形");  
else  
System.out.println("不是三角形");
```
- 12、 下面程序段的执行结果是()

```
int a[] = { 2, 3, 4, 5, 6 };  
for (int i = a.length - 1; i >= 0; i--)  
System.out.print(a[i] + " ");
```
- 13、 开发与运行 `Java` 程序需要经过的三个主要步骤为 _____、 _____和 _____。
- 14、 在 `Java` 的基本数据类型中， `char` 型采用 _____ 编码方案， 每个 `Unicode` 码占用 _____ 字节内存空间， 这样， 无论是中文字符还是英文字符， 都是占用 _____ 字节内存空间。
- 15、 设 `x=2`， 则表达式 `(x++) / 3` 的值是 _____。
- 16、 若 `x = 5`， `y = 10`， 则 `x < y` 和 `x >= y` 的逻辑值分别为 _____ 和 _____。
- 17、 抽象(`abstract`) 方法是一种仅有方法头， 没有具体方法体和操作实现的方法， 该方法必须在抽象类之中定义。 最终(`final`) 方法是不能被当前类的子类重新定义的方法。
- 18、 创建一个名为 `MyPackage` 的包的语句是 `package MyPackage`； ， 该语句应该放在程序的位置为： _____。

19、设有数组定义： `int MyIntArray[] = { 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70};` 则执行以下几个语句后的输出结果是 _____。

```
int s = 0;
for (int i = 0; i < MyIntArray.length; i++)
if (i % 2 == 1)
s += MyIntArray[i];
System.out.println(s);
```

20、在 Java 程序中，通过类的定义只能实现 _____ 重继承， 但通过接口的定义可以实现 _____ 重继承关系。

四、 程序阅读题

1、 阅读下面的程序代码， 并回答问题(问 3 分， 问 3 分， 共 6 分)。

```
String s1 = new String("abcde");
String s2 = new String("abcde");
boolean b1= s1.equals(s2);
boolean b2 = s1== s2;
System.out.print(b1+" "+b2);
```

程序段执行后， 在命令行的输出结果如何？
解释输出(1)的结果的原因？

2、 阅读下面的程序， 并回答问题(问 3 分， 问 3 分， 共 6 分)。

```
import java.io.*;
public class Test {
public static void main(String args[]) throws IOException {
BufferedReader buf=new BufferedReader(
new InputStreamReader(System.in));
while(true) {
String str = buf.readLine();
if(str.equals("quit"))
break;
int x=Integer.parseInt(str);
System.out.println(x*x);
}
}
}
```

编译运行上面的程序：

从键盘输入 10， 回车后输出的结果如何？

从键盘输入 exit， 回车后程序能正确执行吗？ 为什么？

3、 写出下面的程序编译、 运行后的结果(6 分)。

```
public class Test{
    public static void main(String args[]) {
        new Student("Tom", 'm', 90, 88);
        new Student("Jack", 'm', 66, 89);
        new Student("Mary", 'f', 76, 86);
        System.out.println("name\tsex\tchinese\tenglish");
        Student.print();
    }
}

class Student {
    protected String name;
    protected char sex;
    protected int chinese;
    protected int english;
    protected Student next;
    static Student list;
    Student (String name, char sex, int chinese, int english) {
        this.name=name;
        this.sex=sex;
        this.chinese=chinese;
        this.english=english;
        this.next=list;
        list=this;
    }
    static void print() {
        Student friend=list;
        if (friend==null)
            System.out.println("The list is empty.");
        else {
            do{
                System.out.println(friend.toString());
                friend=friend.next;
            } while(friend!=null);
        }
    }
    public String toString() {
        return new String(name+"\t"+sex+"\t"+chinese+"\t"+english);
    }
}
```

}

4、 阅读下面的程序， 回答问题(问 3 分， 问 3 分， 共 6 分)。

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
public class T extends JFrame {
    public T ( ) {
        super("GridLayout");
        Container con=this.getContentPane();
        con.setLayout(new GridLayout(2,3));
        con.add(new JButton("a"));
        con.add(new JButton("b"));
        con.add(new JButton("c"));
        con.add(new JButton("d"));
        con.add(new JButton("e"));
        con.add(new JButton("f"));
        setSize(200, 80);
        setVisible(true);
    }
    public static void main(String args[]) {
        new T();
    }
}
```

画图表示程序运行后的图形界面。

如果程序通过实现某个接口处理按钮的动作事件， 则该接口名为何？ 接口中的方法头声明如何？

答案：

5、 阅读下面的程序， 回答问题(问 3 分， 问 3 分， 共 6 分)。。

```
import java.util.*;
public class T {
    public static void main(String args[]) {
        Set set = new TreeSet();
        set.add(new Integer(10));
        set.add(new Integer(5));
    }
}
```

```
set.add(new Integer(15));
set.add(new Integer(5));
set.add(new Integer(10));
System.out.println("size = " + set.size());
Iterator it=set.iterator();
while(it.hasNext()){
System.out.print(it.next()+" ");
}
}
}
```

程序运行后输出的结果如何？

说明 java 中的集合(Set 接口)和映射(Map 接口)的主要区别。

6、 阅读下面的程序， 并回答问题(问 3 分， 问 3 分， 共 6 分)。

```
import java.io.*;
public class Test {
    public static void main(String args[]) throws IOException {
        BufferedReader buf=new BufferedReader(
            new InputStreamReader(System.in));
        while(true) {
            String str=buf.readLine();
            if(str.equals("quit"))
                break;
            int x=Integer.parseInt(str);
            System.out.println(x*x);
        }
    }
}
```

编译运行上面的程序：

从键盘输入 5， 回车后输出的结果如何？

从键盘输入 quit， 回车后程序执行情况如何？

7、 以下程序的输出结果为_____。

```
public class Person {
    String name;
    int age;
    public Person(String name, int age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
    }
    public static void main(String[] args) {
        Person c = new Person("Peter", 17);
        System.out.println(c.name + " is " + c.age + " years old! ");
    }
}
```

8、 以下程序的输出结果为__课程号:101 课程名:ASP 学分:_____。

```
public class Course {
    private String cNumber;
    private String cName;
    private int cUnit;
    public Course(String number, String name, int unit) {
        cNumber = number;
        cName = name;
        cUnit = unit;
    }
    public void printCourseInfo() {
        System.out.println("课程号: " + cNumber + " 课程名: " + cName + " 学
        分: " + cUnit);
    }
}
class CourseTest {
    public static void main(String[] args) {
        Course c;
        c = new Course("101", "ASP", 3);
        c.printCourseInfo();
    }
}
```

9、 以下程序的输出结果为_____。

```
public class Tom {
    private float weight;
    private static String name;
    public void setWeight(float weight) {
        this.weight = weight;
    }
    private void out() {
        System.out.println(name + "体重:  " + weight + "斤");
    }
}
```

```

}
public static void main(String[] args) {
Tom.name = "汤姆猫";
Tom cat = new Tom() ;
cat.setWeight(20) ;
cat.out() ;
}
}

```

10、 以下程序的输出结果_姓名:Tom 年龄:15 家庭住址:金水区 电话:66123456
学校: _____。

```

public class Father {
String name, address, tel;
int age;
public Father(String name, int age) {
this.name = name;
this.age = age;
}
void out() {
System.out.print("姓名: " + name) ;
System.out.print(" 年龄: " + age) ;
}
void outOther() {
System.out.print(" 家庭住址: " + address) ;
System.out.print(" 电话: " + tel) ;
}
}
class Son extends Father {
String school;
public Son(String name, int age) {
super(name, age) ;
}
void out() {
super.out() ;
super.outOther() ;
System.out.println(" 学校:  " + school) ;
}
}
public static void main(String args[] ) {
Son son = new Son("Tom", 15) ;
son.address = "金水区";
son.school = "九中";
son.tel = "66123456";
son.out() ;
}
}

```

11、 下列程序的运行结果是_____。

```
public class MyClass {  
    int a[] = { 1, 2, 3, 4, 5 };  
    void out() {  
        for (int j = 0; j < a. length; j++)  
            System. out. print(a[j] + "");  
        }  
    public static void main(String[] args) {  
        MyClass my = new MyClass();  
        my. out();  
    }  
}
```

12、 按以下要求编写程序

- (1) 创建一个 **Rectangle** 类， 添加 **width** 和 **height** 两个成员变量
- (2) 在 **Rectangle** 中添加两种方法分别计算矩形的周长和面积
- (3) 编程利用 **Rectangle** 输出一个矩形的周长和面积

13、 按以下要求编写程序

- (1) 编写 **Animal** 接口， 接口中声明 **run()** 方法
- (2) 定义 **Bird** 类和 **Fish** 类实现 **Animal** 接口
- (3) 编写 **Bird** 类和 **Fish** 类的测试程序， 并调用其中的 **run()**方法

14、编写一个 Frame 框架应用程序，要求如下：

- (1) 在窗口设置两个菜单“文件”、“编辑”
- (2) 在“文件”菜单里添加三个菜单项“打开”、“保存”、“关闭”
- (3) 在“编辑”菜单里添加两个菜单项“复制”、“粘贴”
- (4) 点击关闭菜单项时，使程序关闭。

《JAVA 语言程序设计》期末考试模拟试题

一、 单选题(每小题 2 分，共 10 分)

1、编译 Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件，这些字节码文件的扩展名为()。

- A. .java B. .class
C. .html D. .exe

2、设 $x = 1, y = 2, z = 3$ ，则表达式 $y += z - - / ++x$ 的值是()。

- A. 3 B. 3.5
C. 4 D. 5

3、在 Java Applet 程序用户自定义的 Applet 子类中，一般需要重载父类的()方法来完成一些画图操作。

- A. start() B. stop()
C. init() D. paint()

4、不允许作为类及类成员的访问控制符的是()。

- A. public B. private
C. static D. protected

5、 为 AB 类的一个无形式参数无返回值的方法 method 书写方法头， 使得使用类名 AB 作为前缀就可以调用它， 该方法头的形式为()。

- A. static void method() B. public void method()
C. final void method() D. abstract void method()

二、 填空题（每空格 1 分， 共 20 分）

1、 开发与运行 Java 程序需要经过的三个主要步骤为 _____、 _____ 和 _____。

2、 如果一个 Java Applet 源程序文件只定义有一个类， 该类的类名为 MyApplet， 则类 MyApplet 必须是类的子类并且存储该源程序文件的文件名为_____。

3、 如果一个 Java Applet 程序文件中定义有 3 个类， 则使用 Sun 公司的 _____ 编译器 编译该源程序文件将产生 个文件名与类名相同而扩展名为_____的字节码文件。

4、 在 Java 的基本数据类型中， char 型采用 Unicode 编码方案， 每个 Unicode 码占用 _____字节内存空间， 这样， 无论是中文字符还是英文字符， 都是占用_____ 字节内存空间。

5、 设 $x = 2$ ， 则表达式 $(x++) / 3$ 的值是_____。

6、 若 $x = 5$ ， $y = 10$ ， 则 $x < y$ 和 $x \geq y$ 的逻辑值分别为_____ 和 _____。

7、 方法是一种仅有方法头， 没有具体方法体和操作实现的方法， 该方法必须在抽象类之中定义。 方法是不能被当前类的子类重新定义的方法。

8、 创建一个名为 MyPackage 的包的语句是_____， 该语句应该放在程序的位置为： _____。

9、 设有数组定义： `int MyIntArray[] = { 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70};` 则执行以下几个语句后的输出结果是_____。

```
int s = 0;
```

```
for ( int i = 0 ; i < MyIntArray.length ; i ++ )
```

```
if ( i % 2 == 1 ) s += MyIntArray[i];
```

```
System.out.println( s );
```

10、 在 Java 程序中， 通过类的定义只能实现_____ 重继承， 但通过接口的定义可以实现_____ 重继承关系。

三、 写出下列程序完成的功能。（每小题 5 分， 共 20 分）

1、 `public class Sum`

```
{ public static void main( String args[] )
```

```
{ double sum = 0.0;
```

```
for ( int i = 1 ; i <= 100 ; i ++ )
```

```
sum += 1.0/(double) i;
```

```
System.out.println( "sum="+sum );
```

```
}
```

```
}
```

2、 `import java.io.*;`

```
public class Reverse
```

```

{ public static void main(String args[ ])
{ int i , n =10 ;
int a[ ] = new int[10];
for ( i = 0 ; i < n ; i ++ )
try {
BufferedReader br = new BufferedReader(
new InputStreamReader(System.in));
a[i] = Integer.parseInt(br.readLine( )); // 输入一个整数
} catch ( IOException e ) { } ;
for ( i = n - 1 ; i >= 0 ; i -- )
System.out.print(a[i]+" ");
System.out.println( );
}
}

```

```

3、 import java.awt.*;
public class abc
{ public static void main(String args[])
{ new FrameOut(); }
}
class FrameOut extends Frame // Frame 为系统定
{ Button btn; // 义的窗框类
FrameOut( )
{ super("按钮");
btn = new Button("按下我");
setLayout(new FlowLayout( ));
add(btn);
setSize(300,200);
show( );
}
}

```

```

4、 import java.io.*;
public class abc
{ public static void main(String args[])
{ SubClass sb = new SubClass( );
System.out.println(sb.max( ));
}
}
class SuperClass
{ int a = 10 , b = 20 ; }
class SubClass extends SuperClass
{ int max( ) { return ((a>b)?a:b); } }

```

四、 写出下面程序的运行结果(每小题 10 分， 共 30 分)

```

1、 import java.io.*;
public class abc
{ public static void main(String args[ ])
{ AB s = new AB("Hello!", "I love JAVA.");
System.out.println(s.toString( ));
}
}
class AB {
String s1;
String s2;
AB( String str1 , String str2 )
{ s1 = str1; s2 = str2; }
public String toString( )
{ return s1+s2;}
}

```

```

2、 import java.io.* ;
public class abc
{
public static void main(String args[ ])
{ int i , s = 0 ;
int a[ ] = { 10 , 20 , 30 , 40 , 50 , 60 , 70 , 80 , 90 };
for ( i = 0 ; i < a.length ; i ++ )
if ( a[i]%3 == 0 ) s += a[i] ;
System.out.println("s="+s);
}
}

```

```

3、 import java.io.* ;
public class abc
{
public static void main(String args[ ])
)
{ System.out.println("a="+a+"\nb="+b); }
}
class SubClass extends SuperClass
{ int c;
SubClass(int aa,int bb,int cc)
{ super(aa,bb);
c=cc;
}
}
class SubSubClass extends SubClass
{ int a;

```

```

SubSubClass(int aa,int bb,int cc)
{ super(aa,bb,cc);
a=aa+bb+cc;
}
void show()
{ System.out.println("a="+a+"\nb="+b+"\nc="+c); }
}

```

五、 使用 Java 语言编写程序。(每小题 10 分， 共 20 分)

1、 编写一个字符界面的 Java Application 程序，接受用户输入的 10 个整数，并输出这 10 个整数的最大值和最小值。

2、 编写一个完整的 Java Applet 程序使用复数类 Complex 验证两个复数 $1+2i$ 和 $3+4i$ 相加产生一个新的复数 $4+6i$ 。

复数类 Complex 必须满足如下要求：

(1) 复数类 Complex 的属性有：

RealPart : int 型， 代表复数的实数部分

ImaginPart : int 型， 代表复数的虚数部分

(2) 复数类 Complex 的方法有：

Complex() : 构造函数， 将复数的实部和虚部都置 0

Complex(int r, int i) : 构造函数， 形参 r 为实部的初值， i 为虚部的初值。

Complex complexAdd(Complex a) : 将当前复数对象与形参复数对象相加， 所得的结果仍是

一个复数值， 返回给此方法的调用者。

String ToString()：把当前复数对象的实部、 虚部组合成 **a+bi** 的字符串形式， 其中 **a** 和 **b** 分别为实部和虚部的数据。

《JAVA 语言程序设计》 期末考试模拟试题

参考答案及评分标准

一、 单选题(每小题 2 分， 共 10 分)

1、 B 2、 A 3、 D 4、 C 5、 A

二、 填空题(每空格 1 分， 共 20 分)

1、 编辑源程序、 编译生成字节码、 解释运行字节码

2、 Applet、 MyApplet

3、 javac.exe、 3、 .class

4、 2 、 2

5、 0

6、 true 、 false

7、 抽象(abstract)方法、 最终(final)方法

8、 package MyPackage ; 应该在程序第一句。

9、 120

10、 单、 多

三、 写出下列程序完成的功能。(每小题 5 分， 共 20 分)

1、 计算 $1/1+1/2+1/3+...+1/100$ 的值。

2、 从标准输入(即键盘)读入 10 个整数存入整型数组 a 中， 然后逆序输出这 10 个整数。

3、 创建一个标题为"按钮"的窗框， 窗框中显示有"按下我"字样的按钮。

4、 求两个数的最大值。

四、 写出下面程序的运行结果(每小题 10 分， 共 30 分)

1、 Hello! I love JAVA.

2、 s = 180

3、 a=60

b=20

c=30

五、 使用 Java 语言编写程序。(每小题 10 分， 共 20 分)

1、 参考程序如下：

```
import java.io.* ;
public class abc
{
    public static void main(String args[ ])
    { int i , n = 10 , max = 0 , min = 0 , temp = 0;
      try {
        BufferedReader br = new BufferedReader(
        new InputStreamReader(System.in));
        max = min = Integer.parseInt(br.readLine( ));
      } catch ( IOException e ) { } ;
      for ( i = 2 ; i <= n ; i ++ ) {
        try {
          BufferedReader br = new BufferedReader(
          new InputStreamReader(System.in));
          temp = Integer.parseInt(br.readLine( ));
          if (temp > max ) max=temp;
          if (temp < min) min=temp;
        } catch ( IOException e ) { } ;
      }
      System.out.println("max="+max+"\nmin="+min);
    }
}
```

2、 参考程序如下：

```
import java.applet.* ;
import java.awt.* ;
public class abc extends Applet
{
    Complex a,b,c ;
    public void init( )
    {
        a = new Complex(1,2);
        b = new Complex(3,4);
        c = new Complex();
    }
    public void paint(Graphics g)
    {
        c=a.complexAdd(b);
        g.drawString("第一个复数:  "+a.toString(),10,50);
        g.drawString("第二个复数:  "+b.toString(),10,70);
        g.drawString("两复数之和:  "+c.toString(),10,90);
    }
}
```

```

}
}
class Complex
{
int RealPart ; // 复数的实部
int ImaginPart ; // 复数的虚部
Complex() { RealPart = 0 ; ImaginPart = 0 ; }
Complex(int r , int i)
{ RealPart = r ; ImaginPart = i ; }
Complex complexAdd(Complex a)
{
Complex temp = new Complex( ); // 临时复数对象
temp.RealPart=RealPart+a.RealPart;
temp.ImaginPart=ImaginPart+a.ImaginPart;
return temp;
}
public String toString( )
{ return ( RealPart+" " + "+ImaginPart+" i " ); }
}(完)

```

=

科目序号:6002 A 卷

《Java 语言程序设计》 期末试卷

(试卷总分: 100 分, 考试时间: 120 分钟, 答案写在答卷纸上)

一. 判断题(每题 1 分, 共 10 分)

1. 无论 Java 源程序包含几个类的定义, 若该源程序文件以 A.java 命名, 编译后生成的都只有一个名为 A 的字节码文件。 ()
2. Java 的各种数据类型所占用的内存长度与具体软硬件环境有关。 ()
3. 静态初始化器是在其所属的类加载内存时由系统自动调用执行的方法。 ()
4. 与 C 语言不同的是, Java 语言中的数组元素下标总是从 1 开始。 ()
5. 在 Java 的方法中定义一个常量要用 const 关键字。 ()
6. Java 有两类程序: Java Application 和 Java Applet, 其中 Java Applet 程序只能在图形界面中工作, 而 Java Application 程序只能在字符界面中工作。 ()
7. 在异常处理中总是将可能产生异常的语句放在 try 块中, 用 catch 子句去处理异常, 而且一个 try 块之后只能对应一个 catch 语句。 ()
8. 程序员可以不必释放已创建的对象, 因为 Java 有垃圾回收机制, 内存回收程序可在指定的时间释放内存对象。 ()
9. Java 系统的标准输入对象是 System.in, 标准输出对象有两个, 分别是标准输出 System.out 和标准错误输出 System.err。 ()
10. 即使一个类中未显式定义构造函数, 也会有一个缺省的构造函数, 缺省的构造函数是无参的, 函数体为空。 ()

二. 单项选择题(每题 2 分, 共 40 分)

1. 编译 Java Applet 源程序文件产生的字节码文件的扩展名为()。
A、 java B、 class C、 html D、 exe
2. Java application 中的主类需包含 main 方法, main 方法的返回类型是什么? ()
A、 int B、 float C、 double D、 void
3. 以下哪个方法用于定义线程的执行体? ()
A、 start() B、 init() C、 run() D、 synchronized()
4. 当浏览器暂时离开含 applet 程序的页面时, 以下选项中的哪个方法将被执行? ()
A、 init() B、 start() C、 destroy() D、 stop()
5. 下面哪个不是 Java 中的容器? ()
A、 Canvas B、 ScrollPane C、 Applet D、 Dialog
6. 以下标识符中哪项是不合法的()
A、 const B、 \$double C、 hello D、 BigMeaninglessName
7. 以下哪个关键字可以用来为对象加互斥锁? ()
A、 transient B、 static C、 serialize D、 synchronized
8. 以下哪项可能包含菜单条 ()
A、 Panel B、 Frame C、 Applet D、 Dialog
9. 在 Java 中, 一个类可同时定义许多同名的方法, 这些方法的形式参数个数、 类型或顺序各不相同, 传回的值也可以不相同。 这种面向对象程序的特性称为 ()。
A、 隐藏 B、 覆盖 C、 重载 D、 Java 不支持此特性
10. 以下关于构造函数的描述错误的是 ()。
A、 构造函数的返回类型只能是 void 型。
B、 构造函数是类的一种特殊函数, 它的方法名必须与类名相同。

- C、构造函数的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。
- D、一般在创建新对象时，系统会自动调用构造函数。
11. 在编写 Java Applet 程序时，若需要对发生的事件作出响应和处理，一般需要在程序的开头写上()
语句。
- A、 import java.awt.* ; B、 import java.applet.* ;
C、 import java.io.* ; D、 import java.awt.event.* ;
12. 下列哪些语句关于 Java 内存回收的说明是正确的？ ()
- A、 程序员必须创建一个线程来释放内存
B、 内存回收程序负责释放无用内存
C、 内存回收程序允许程序员直接释放内存
D、 内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象
13. 若需要定义一个类域或类方法，应使用哪种修饰符？ ()
- A、 static B、 package C、 private D、 public
14. 有以下方法的定义，请选择该方法的返回类型 ()。
- ```
Return Type method(byte x, double y)
{
return (short)x/y*2;
}
```
- A、 byte B、 short C、 int D、 double
15. 有以下程序片段，下列哪个选项不能插入到行 1。( )
- ```
1.
2.public class Interesting{
3.//do sth
4. }
```
- A、 import java.awt.*; B、 package mypackage;
C、 class OtherClass{ } D、 public class MyClass{ }
16. 以下哪项是接口的正确定义？ ()
- A、 interface B
{ void print() { } ;}
- B、 abstract interface B
{ void print() ;}
- C、 abstract interface B extends A1,A2 //A1、 A2 为已定义的接口
{ abstract void print() { } ;}
- D、 interface B
{ void print();}
17. 下面哪个函数是 public void aMethod(){...}的重载函数？ ()
- A、 void aMethod(){...}
B、 public int aMethod(){...}
C、 public void aMethod (){...}
D、 public int aMethod (int m){...}
18. A 派生出子类 B，B 派生出子类 C，并且在 Java 源代码中有如下声明：
- ```
1. A a0=new A();
2. A a1 =new B();
```

3. A a2=new C();

问以下哪个说法是正确的? ( )

- A、 只有第 1 行能通过编译
- B、 第 1、 2 行能通过编译, 但第 3 行编译出错
- C、 第 1、 2、 3 行能通过编译, 但第 2、 3 行运行时出错
- D、 第 1 行、 第 2 行和第 3 行的声明都是正确的

19. 假设 A 类有如下定义, 设 a 是 A 类的一个实例, 下列语句调用哪个是错误的?  
( )

```
class A
{ int i;
 static String s;
 void method1() {}
 static void method2() {}
}
```

A、 System.out.println(a.i); B、 a.method1(); C、 A.method1(); D、 A.method2()

20. 有如下代码段:

```
1)
2) { if(unsafe()){//do something...}
3) else if(safe()){//do the other...}
4) }
```

其中, 方法 unsafe() 将抛出 IOException, 请问可将以下哪项填入第 1 行? ( )

- A、 public IOException methodName()
- B、 public void methodName()
- C、 public void methodName() throw IOException
- D、 public void methodName() throws IOException

三. 程序阅读题 (每题 4 分, 共 40 分)

1. 写出以下程序的运行结果。

```
class TwoObjects
{ public static void main(String[] args)
{ B b1=new B();
 B b2=new B();
 System.out.println(b1==b2);
 System.out.println(b1!=b2);
 System.out.println(b1.equals(b2));
}
}

class B
{ int x;
 B() { x=1; }
}
```

2. 写出以下程序的功能。

```
import java.io.*;
public class ReadString{
 public static void main(String[] args){
```

```

BufferedReader br=new BufferedReader (new InputStreamReader(System.in));
try{
System.out.println(br.readLine());
}catch(IOException e){}
}

```

3. 写出以下程序的运行结果。

```

import java.io.*;
public class UseLabel
{ public static void main(String[] args)
{Loop:
for(int i=2; i<10; i++)
{ if(i%2!=0) continue Loop;
System.out.print(i+" "); }
}
}

```

4. 写出以下程序的运行结果。

```

class First {
First() {
System.out.println ("in First"); }
}
public class Second extends First {
Second() {
System.out.println("in Second"); }
public static void main(String[] args) {
Second mine= new Second(); }
}

```

5. 写出以下程序的运行结果。

```

class StaticStuff
{
static int x;
static { System.out.println("x=" + x); x+=5; }
public static void main(String args[]){
System.out.println("x=" + x);
}
static { System.out.println("x=" + x);x%=3; }
}

```

6. 写出以下程序的运行结果。

```

import java.io.*;
public class ATest{
public static void main(String args[]) {
Sub sb = new Sub();
System.out.println(sb.method1()); }
}
class Super{

```

```

int x=1 , y=2 ;
int method1(){ return x<y?x:y; }
}
class Sub extends Super{
int mothod1() { return ((x>y)?x:y); }
}

```

7. 写出以下程序的功能。

```

public class ABC
{
public static void main(String args[]){
int i , j ;
int a[] = { 9,7,5,1,3};
for (i = 0 ; i < a.length-1; i ++) {
int k = i;
for (j = i ; j < a.length ; j++)
if (a[j]>a[k]) k = j;
int temp =a[i];
a[i] = a[k];
a[k] = temp; }
for (i =0 ; i<a.length; i++)
System.out.print(a[i]+" ");
System.out.println();
}
}

```

8. 写出以下程序的功能。

```

import java.io.*;
class FileIODemo{
public static void main(String[] args) throws IOException{
int b;
FileInputStream fileIn=new FileInputStream("a.java");
while((b=fileIn.read())!=-1){
System.out.print((char)b); }
}
}

```

9. 写出以下程序的运行结果。

```

class MyException extends Exception{
public String toString(){ return "negative"; }
}
public class ExceptionDemo{
public static void mySqrt(int a) throws MyException {
if(a<0) throw new MyException();
System.out.println(Math.sqrt(a));
}
public static void main(String args[]){

```

```
try{ mySqrt(9); mySqrt(-9); }
catch(MyException e){ System.out.println("Caught "+e); }
}
}
```

10. 写出以下程序的运行结果。

```
import java.util.*;
public class VecApp {
 public static void main(String[] args) {
 Vector v = new Vector();
 for(int i = 0; i <2; i++)
 v.addElement("v"+i);
 v.insertElementAt(new Integer(1),2);
 Enumeration e = v.elements();
 while(e.hasMoreElements())
 System.out.print(e.nextElement()+" ");
 System.out.println();
 v.removeElement("v0");
 for(int i = 0; i < v.size() ; i++)
 System.out.print(v.elementAt(i) + " ");
 System.out.println(); }
}
```

四. 编程题（共 10 分）

编写一个完整的 Java Application 程序。包含接口 ShapeArea, MyRectangle 类及 Test 类，具体要

求如下：

(1)接口 ShapeArea:

double getArea(): 求一个形状的面积

double getPerimeter (): 求一个形状的周长

(2)类 MyRectangle:

实现 ShapeArea 接口， 另有以下属性和方法：

① 属性

width: double 类型， 表示矩形的长

height: double 类型， 表示矩形的高

② 方法

MyRectangle(double w, double h): 构造函数

toString()方法： 输出矩形的描述信息， 如 “width=1.0,height=2.0, perimeter=6.0, area=2.0”

(3)Test 类作为主类要完成测试功能

① 生成 MyRectangle 对象

② 调用对象的 toString 方法， 输出对象的描述信息

科目序号: 6002 A 卷

《Java 语言程序设计》 期末试卷答案

一. 判断题 (每题 1 分, 共 10 分)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

× × √ × × × × × √ √

二. 单项选择题 (每题 2 分, 共 40 分)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

B D C D A A D B C A

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

D B A D D D D D C D

三. 程序阅读题 (每题 4 分, 共 40 分)

1

false

true

6 1

false

2 接收键盘输入的一行字符, 并显示到屏幕上 7 将数组 a 中元素从大到小排列并显示输出

3 2 4 6 8 8 在屏幕上输出文件 a.java

4

in First

in Second

9

3.0

Caught negative

5

```
x=0
x=5
x=2
10
v0 v1 1
v1 1
```

#### 四. 编程题 (共 10 分)

//评分标准见程序注释部分

```
public class TestShape //主类定义 1 分
{ public static void main(String args[])
{ MyRectangle r=new MyRectangle(1.0,2.0);
System.out.println(r.toString());
}
}
interface ShapeArea //接口定义 2 分
{
public abstract double getPerimeter();
public abstract double getArea();
}
class MyRectangle implements ShapeArea{
double width,height;
MyRectangle(double w,double h){ width=w;height=h; } //构造方法 1 分
public double getPerimeter(){return 2*(width+height); } //求周长方法 2 分
public double getArea(){ return width*height; } // 求面积方法 2 分
public String toString() // toString()方法 2 分
{
return "width="+width+",height="+height+",perimeter="
+getPerimeter()+",area="+getArea();
}
}
```

科目序号:8004 B 卷

《Java 语言程序设计》 期末试卷

(试卷总分: 100 分, 考试时间: 120 分钟, 答案写在答卷纸上)

一. 判断题(每题 1 分, 共 10 分)

1. Applet 是一种特殊的 Panel, 它是 Java Applet 程序的最外层容器。 ( )
2. Java 的源代码中定义几个类, 编译结果就生成几个以.class 为后缀的字节码文件。( )
3. Java 程序里,创建新的类对象用关键字 new, 回收无用的类对象使用关键字 free。( )
4. Java 有垃圾回收机制, 内存回收程序可在指定的时间释放内存对象。 ( )
5. 构造函数用于创建类的实例对象, 构造函数名应与类名相同, 返回类型为 void。( )
6. 在异常处理中, 若 try 中的代码可能产生多种异常则可以对应多个 catch 语句, 若 catch 中的参数类型有父类子类关系, 此时应该将父类放在后面, 子类放在前面。 ( )
7. 拥有 abstract 方法的类是抽象类, 但抽象类中可以没有 abstract 方法。 ( )
8. Java 的屏幕坐标是以像素为单位, 容器的左下角被确定为坐标的起点。 ( )
9. 静态初始化器是在其所属的类加载内存时由系统自动调用执行。 ( )
10. 在 Java 中对象可以赋值, 只要使用赋值号(等号) 即可, 相当于生成了一个各属性与赋值对象相同的新对象。 ( )

二. 单项选择题(每题 2 分, 共 40 分)

1. Java application 中的主类需包含 main 方法, 以下哪项是 main 方法的正确形参? ( )  
A、 String args B、 String ar[] C、 Char arg D、 StringBuffer args[]
2. 以下关于继承的叙述正确的是 ( )。  
A、 在 Java 中类只允许单一继承  
B、 在 Java 中一个类只能实现一个接口  
C、 在 Java 中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口  
D、 在 Java 中接口只允许单一继承
3. paint()方法使用哪种类型的参数? ( )  
A、 Graphics B、 Graphics2D C、 String D、 Color
4. 以下哪个不是 Java 的原始数据类型 ( )  
A、 int B、 Boolean C、 float D、 char
5. 以下哪项可能包含菜单条 ( )。  
A、 Panel B、 Frame C、 Applet D、 Dialog
6. 若需要定义一个类域或类方法, 应使用哪种修饰符? ( )  
A、 static B、 package C、 private D、 public
7. 在浏览器中执行 applet 程序, 以下选项中的哪个方法将被最先执行 ( )。  
A、 init() B、 start() C、 destroy() D、 stop()
8. 给出下面代码, 关于该程序以下哪个说法是正确的? ( )

```
public class Person{
 static int arr[] = new int[5];
 public static void main(String a[])
 {
 System.out.println(arr[0]); }
}
```

- A、编译时将产生错误 B、编译时正确，运行时将产生错误  
C、输出零 D、输出空

9. 下列哪些语句关于 Java 内存回收的说明是正确的? ( )

- A、程序员必须创建一个线程来释放内存  
B、内存回收程序负责释放无用内存  
C、内存回收程序允许程序员直接释放内存  
D、内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象

10. 以下哪个关键字可以用来对对象加互斥锁? ( )

- A、transient B、synchronized C、serialize D、static

11. 以下代码段执行后的输出结果为 ( )

```
int x=-3; int y=-10;
System.out.println(y%x);
```

- A、-1 B、2 C、1 D、3

12. 有以下程序片段，下列哪个选项不能插入到行 1。( )

1.

```
2.public class Interesting{
```

```
3.//do sth
```

```
4.}
```

- A、import java.awt.\*; B、package mypackage;  
C、class OtherClass{ } D、public class MyClass{ }

13. 设有下面两个赋值语句:

```
a = Integer.parseInt("12");
```

```
b = Integer.valueOf("12").intValue();
```

下述说法正确的是 ( )。

- A、a 是整数类型变量，b 是整数类对象。 B、a 是整数类对象，b 是整数类型变量。  
C、a 和 b 都是整数类对象并且值相等。 D、a 和 b 都是整数类型变量并且值相等。

14. FilterOutputStream 是 BufferedOutputStream、DataOutputStream 及 PrintStream 的父类，以下哪个类可能是 FilterOutputStream 构造函数的参数类型?

- A、OutputStream B、File C、InputStream D、BufferedOutputStream

15. 在编写 Java Applet 程序时，需在程序的开头写上()语句。

- A、import java.awt.\*; B、import java.applet.Applet ;  
C、import java.io.\*; D、import java.awt.Graphics ;

16. 类 Parent、Child 定义如下:

```
1. public class Parent
```

```
2. { public float aFun(float a, float b) throws
```

```
3. IOException { }
```

```
4. }
```

```
5. public class Child extends Parent{
```

```
6.
```

```
7. }
```

将以下哪种方法插入行 6 是不合法的。( )

- A、float aFun(float a, float b){ }  
B、public int aFun(int a, int b)throws Exception{ }  
C、public float aFun(float p, float q){ }

D、 `public int aFun(int a, int b) throws IOException{ }`

17. 在使用 `interface` 声明一个接口时， 只可以使用 ( ) 修饰符修饰该接口。

A、 `private` B、 `protected` C、 `private protected` D、 `public`

18. 有以下方法的定义， 请选择该方法的返回类型 ( )。

`ReturnType method(byte x, double y)`

```
{
return (short)x/y*2;
}
```

A、 `byte` B、 `short` C、 `int` D、 `double`

19. 关于以下代码段的说法正确的是 ( )

1. `String s="abcde";`

2. `StringBuffer s1=new StringBuffer("abcde");`

3. `if(s.equals(s1))`

4. `s1=null;`

5. `if(s1.equals(s))`

6. `s=null;`

A、 第 1 行编译错误， `String` 的构造器必须明确调用

B、 第 3 行编译错误， 因为 `s` 与 `s1` 有不同的类型

C、 编译成功， 但执行时在第 5 行有异常抛出

D、 编译成功， 过程中也没有异常抛出

20. 编译并运行以下程序， 以下描述哪个选项是正确的 ( )

1. `class X{`

2. `protected String toString(){`

3. `return super.toString();}`

4. `}`

A、 编译通过运行无异常 B、 编译通过但运行时出错

C、 行 2 出错， 不能成功编译 D、 不能成功编译， 行 3 出错

三. 程序阅读题 (每题 4 分， 共 36 分)

1. 以下程序的输出结果为 。

```
class StringTest1
```

```
{
```

```
public static void main(String[] args)
```

```
{
```

```
String s1="hello";
```

```
String s2=new String("hello");
```

```
if(s1.equals(s2)){
```

```
System.out.println("相等");
```

```
}else{
```

```
System.out.println("不相等");
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

2. 以下程序段的输出结果为 。

```
public class TestArray
```

```

{
public static void main(String args[]){
int i , j ;
int a[] = { 5,9,6,8,7};
for (i = 0 ; i < a.length-1; i ++) {
int k = i;
for (j = i ; j < a.length ; j++)
if (a[j]<a[k]) k = j;
int temp =a[i];
a[i] = a[k];
a[k] = temp;
}
for (i =0 ; i<a.length; i++)
System.out.print(a[i]+" ");
System.out.println();
}
}

```

3. 写出以下程序的功能。

```

import java.io.*;
public class TestFile
{
public static void main(String args[]) throws Exception
{
BufferedReader br=new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new FileWriter("input.txt"));
String s;
while (true)
{
System.out.print("请输入一个字符串： ");
System.out.flush();
s=br.readLine();
if (s.length()==0) break;
bw.write(s);
bw.newLine();
}
bw.close();
}
}

```

4. 阅读以下程序：

```

class Exp1
{
public static void main(String[] args)
{
String s,s1="";

```

```

char c;
s=args[0];
for (int i=0;i<s.length();i++)
{
c=s.charAt(i);
if(c>='a' && c<='z'){
s1=s1+Character.toUpperCase(c);
}else{
s1=s1+Character.toLowerCase(c);
}
}
System.out.println(s1);
}
}

```

若在 dos 命令行输入: java Exp1 abcDEF, 则输出为\_\_\_\_\_。

5. 以下程序段的输出结果为 。

```

import java.util.*;
public class VecApp {
public static void main(String[] args) {
Vector v = new Vector();
for(int i = 0; i <2; i++)
v.addElement("v"+i);
v.insertElementAt(new Integer(1),0);
Enumeration e = v.elements();
while(e.hasMoreElements())
System.out.print(e.nextElement()+" ");
System.out.println();
v.removeElement("v1");
for(int i = 0; i < v.size() ; i++)
System.out.print(v.elementAt(i) + " ");
System.out.println();
}
}

```

6. 以下程序段的输出结果为 \_\_\_\_\_。

```

class IntORString{
void iosM(int i){
System.out.print("integer ");
}
void iosM(String s){
System.out.print("String ");
}
public static void main(String args[])
{
IntORString ios=new IntORString ();

```

```

ios.iosM('a');
ios.iosM("1");
}
}

```

7. 阅读以下程序， 写出输出结果\_\_\_\_\_。

```

class Animal {
Animal() {
System.out.print ("Animal "); }
}
public class Dog extends Animal {
Dog() {
System.out.print ("Dog "); }
public static void main(String[] args) {
Dog snoppy= new Dog(); }
}

```

8. 写出以下程序的运行结果\_\_\_\_\_。

```

import java.io.*;
public class ATest{
public static void main(String args[]) {
SubClass sb = new SubClass();
System.out.println(sb.fun());
}
}
class SuperClass{
int a =24 , b =5 ;
}
class SubClass extends SuperClass{
int fun() { return a%b; }
}

```

9. 写出以下程序的运行结果\_\_\_\_\_。

```

public class TryCatchFinally{
static void Proc(int sel){
try{
if(sel==0){System.out.println("no Exception ");
return;}
else if(sel==1){ int i=0; int j=4/i;}
}
catch(ArithmeticException e) {
System.out.println("Catch "); }
catch(Exception e) {
System.out.println("Will not be executed");}
finally{
System.out.println("finally"); }
}
}

```

```
public static void main(String args[]){
Proc(0); Proc(1); }
}
```

四. 编程题 (第 1 题 6 分, 第 2 题 8 分, 共 14 分)

1. (6 分) 编写一个输出"Hello World! "的程序, 用两种方式实现 (Application、Applet)。

①Application (2 分)

②Applet (4 分)

2. (8 分) 用输入/输出写一个程序, 让用户输入一些姓名和电话。每一个姓名和电话将加在文件里。用户

通过输入"quit"来告诉系统整个列表已输入完毕。如果用户输完整个列表, 程序将创建一个输出文件

phoneno.dat。

文件 phoneno.dat 中的数据格式如:

88078549,张三

12345678-123,李四

科目序号:8004 B 卷

《Java 语言程序设计》 期末试卷答案

一. 判断题 (每题 1 分, 共 10 分)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

√ √ × × × √ √ × √ ×

二. 单项选择题 (每题 2 分, 共 40 分)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

B A A B B A A C B B

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

A D D B B A D D D C

三. 程序阅读题 (每题 4 分, 共 36 分)

1 相等 6 integer String

2 5 6 7 8 9 7 Animal Dog

3

从键 盘 逐 一 输入字 符 串 ， 逐 一 输出 至  
input.txt 文件中， 直至输入空行。

8 4

4 ABCdef

9

no Exception

finally

Catch

finally 5

1 v0 v1

1 v0

四. 编程题（第 1 题 6 分， 第 2 题 8 分， 共 14 分）

1. （6 分）

①（application 占 2 分）

public class Welcome

{ public static void main(String args[]) （1 分）

{ System.out.println("Hello World!"); } （1 分）

}

②（applet 占 4 分）

import java.awt.Graphics;

import java.applet.Applet; （1 分）

public class Welcome extends Applet{ （1 分）

String s;

public void init(){ s=" Hello World!"; } （1 分）

public void paint(Graphics g){ g.drawString(s,25,25); } （1 分）

}

2. （8 分）

import java.io.\*;

public class StudentFile

{ static FileOutputStream fos;

public static final int lineLength = 81;

public static void main(String args[]) throws IOException

{ byte[] phone = new byte[lineLength];

byte[] name = new byte[lineLength];

try { fos = new FileOutputStream("phoneno.dat"); }

catch(FileNotFoundException e){ }

while (true)

{ System.out.println("Enter a name (enter 'quit' to quit)");

readLine(name);

if ("quit".equalsIgnoreCase(new String(name,0,4)))

{ break; }

System.out.println("Enter the phone number");

```
readLine(phone);
for (int i=0;phone[i]!= 0;i++)
{ fos.write(phone[i]); }
fos.write(',');
for (int i=0;name[i]!= 0;i++)
{ fos.write(name[i]); }
fos.write('\n');
}
fos.close();
}
private static void readLine(byte line[]) throws IOException
{ int i=0,b=0;
while ((i<lineLength-1)&&((b=System.in.read())!='\n'))
{ line[i++] = (byte)b; }
line[i]=(byte) 0;
}
}
```

科目序号:8004 C 卷

《Java 语言程序设计》 期末试卷

(试卷总分: 100 分, 考试时间: 120 分钟, 答案写在答卷纸上)

一. 判断题(每题 1 分, 共 10 分)

1. Java 的字符类型采用的是 Unicode 编码, 但所占字节由具体软硬件环境决定。 ( )
2. 所有的鼠标事件都由 MouseListener 监听接口的监听者来处理。 ( )
3. Java 语言中的数组元素下标总是从 0 开始, 下标可以是整数或整型表达式。 ( )
4. 如果 p 是父类 Parent 的对象, 而 c 是子类 Child 的对象, 则语句 p=c 是正确的。 ( )
5. Java 程序里,创建新的类对象用关键字 new, 回收无用的类对象使用关键字 free。 ( )
6. 由继承性可知, 程序中子类拥有的成员数目一定大于等于父类拥有的成员数目。 ( )
7. 静态初始化器是在其所属的类加载内存时由系统自动调用执行。 ( )
8. Applet 是一种特殊的 Panel, 它是 Java Applet 程序的最外层容器。 ( )
9. 注释的作用是使程序在执行时在屏幕上显示//之后的内容。 ( )
10. 在异常处理中, 若 try 中的代码可能产生多种异常则可以对应多个 catch 语句, 若 catch 中的参数类  
型有父类子类关系, 此时应该将父类放在后面, 子类放在前面。 ( )

二. 单项选择题(每题 2 分, 共 30 分)

1. 在浏览器中执行 applet 程序, 以下选项中的哪个方法将被最先执行 ( )。  
A、 init() B、 start() C、 destroy() D、 stop()
2. Java application 中的主类需包含 main 方法, main 方法的返回类型是什么? ( )  
A、 int B、 float C、 double D、 void
3. 有以下方法的定义, 请选择该方法的返回类型 ( )。

ReturnType method(byte x, double y)

```
{
return (short)x/y*2;
}
```

- A、 byte B、 short C、 int D、 double
4. 下列哪些语句关于 Java 内存回收的说明是正确的? ( )  
A、 程序员必须创建一个线程来释放内存  
B、 内存回收程序负责释放无用内存  
C、 内存回收程序允许程序员直接释放内存  
D、 内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象
5. 以下哪个关键字可以用来对对象加互斥锁? ( )  
A、 transient B、 synchronized C、 serialize D、 static
6. 在编写 Java Applet 程序时, 若需要对发生的事件作出响应和处理, 一般需要在程序的开头写上()  
语句。  
A、 import java.awt.\*; B、 import java.applet.\*;  
C、 import java.io.\*; D、 import java.awt.event.\*;
7. 容器 Panel 和 Applet 缺省使用的布局编辑策略是 ( )  
A、 BorderLayout B、 FlowLayout C、 GridLayout D、 CardLayout
8. 设有下面两个赋值语句:

```
a = Integer.parseInt("123");
b = Integer.valueOf("123").intValue();
```

下述说法正确的是 ( )。

- A、 a 是整数类型变量， b 是整数类对象。 B、 a 是整数类对象， b 是整数类型变量。  
C、 a 和 b 都是整数类对象并且值相等。 D、 a 和 b 都是整数类型变量并且值相等。

9. 以下程序段执行后将有 ( ) 个字节被写入到文件 afile 中。

```
try{
 FileOutputStream fos=new FileOutputStream("afile.txt");
 DataOutputStream dos=new DataOutputStream(fos);
 dos.writeInt(3);
 dos.writeDouble(0.01);
 dos.writeInt(6);
 dos.close();
 fos.close();
}
catch(IOException e) {}
```

- A、 2 B、 8 C、 12 D、 16

10. 编译并运行以下程序， 以下描述哪个选项是正确的 ( )。

```
1. class A{
2. protected String toString(){
3. return super.toString();}
4. }
```

- A、 编译通过运行无异常 B、 编译通过但运行时出错  
C、 行 2 出错， 不能成功编译 D、 不能成功编译， 行 3 出错

11. 有以下程序片段， 下列哪个选项不能插入到行 1。( )

```
1.
2.public class Interesting{
3.//do sth
4. }
```

- A、 import java.awt.\*; B、 package mypackage;  
C、 class OtherClass{ } D、 public class MyClass{ }

12. 要使类中的某个成员变量只能被同一个包中的类访问到， 该变量可用什么修饰符修饰? ( )

- A、 protected B、 public C、 private D、 应不加修饰符

13. 以下哪个不是 Java 的关键字? ( )

- A、 TRUE B、 const C、 super D、 void

14. 关于以下 application 的说明， 正确的是 ( )。

```
1. class StaticStuff
2. {
3. static int x;
4. static { x+=5; }
5. public static void main (String args[])
6. {
7. System.out.println("x=" + x);
```

8. }

9. static { x/=5;}

10. }

A、 4 行与 9 行不能通过编译， 因为缺少方法名和返回类型

B、 9 行不能通过编译， 因为只能有一个静态初始化器

C、 编译通过， 执行结果为： x=1

D、 能通过编译， 但程序运行结果不可预知， 因为变量 x 没有初始化

15. 有程序如下， 关于程序的描述哪个是正确的？ ( )

```
public class Person{
static int a[] = new int[10];
public static void main(String a[])
{ System.out.println(arr[1]); }
}
```

A、 编译将产生错误 B、 编译时正确， 但运行时将产生错误

C、 正确， 输出 0 D、 正确， 输出 null

16. FilterOutputStream 是 BufferedOutputStream、 DataOutputStream 及 PrintStream 的父类， 以下哪个

类可能是 FilterOutputStream 构造函数的参数类型？

A、 OutputStream B、 File C、 InputStream D、 BufferedOutputStream

17. 以下关于构造函数的描述错误的是 ( )。

A、 构造函数的返回类型只能是 void 型。

B、 构造函数是类的一种特殊函数， 它的方法名必须与类名相同。

C、 构造函数的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。

D、 一般在创建新对象时， 系统会自动调用构造函数。

18. 有语句 String s=" hello world" ; , 以下操作哪个是不合法的？ ( )

A、 int i=s.length(); B、 s>>>=3; C、 String ts=s.trim(); D、 String t=s+" !" ;

19. 在使用 interface 声明一个接口时， 只可以使用 ( ) 修饰符修饰该接口。

A、 private B、 protected C、 private protected D、 public

20. 有程序片段如下， 以下哪个表示式的结果为 true？ ( )

```
Float s=new Float(0.1f);
```

```
Float t=new Float(0.1f);
```

```
Double u=new Double(0.1);
```

A、 s==t B、 s.equals(t) C、 u.equals(s) D、 t.equals(u)

三. 程序阅读题 (每题 4 分， 共 36 分)

1. 阅读以下程序：

```
class Exp1
{
public static void main(String[] args)
{
String s,s1="";
char c;
s=args[0];
for (int i=0;i<s.length();i++)
{ c=s.charAt(i);
```

```

if(c>='a' && c<='z'){
s1=s1+Character.toUpperCase(c);
}else{
s1=s1+Character.toLowerCase(c); }
}
System.out.println(s1);
}
}

```

若在 dos 命令行输入: java Exp1 CHINA, 则输出为\_\_\_\_\_。

2. 阅读以下程序:

```

import java.io.*;
public class AboutFile{
public static void main(String[] args){
BufferedReader b=new BufferedReader (new InputStreamReader(System.in));
String s;
System.out.flush();
s=b.readLine();
System.out.println("String is:" +s);
}
}

```

运行以上程序, 若从键盘输入: java<回车>则输出结果为\_\_\_\_\_。

3. 以下程序段的输出结果为\_\_\_\_\_。

```

public class C
{
public static void main(String args[]){
int i , j ;
int a[] = { 5,1,3,9,7};
for (i = 0 ; i < a.length-1; i ++) {
int k = i;
for (j = i ; j < a.length ; j++)
if (a[j]<a[k]) k = j;
int temp =a[i];
a[i] = a[k];
a[k] = temp;
}
for (i =0 ; i<a.length; i++)
System.out.print(a[i]+" ");
System.out.println();
}
}

```

4. 阅读以下程序, 写出输出结果\_\_\_\_\_。

```

class Animal {
Animal() {
System.out.print ("Animal "); }
}

```

```

}
public class Cat extends Animal {
 Cat() {
 System.out.print ("Cat ");
 }
 public static void main(String[] args) {
 Cat kitty= new Cat();
 }
}

```

5. 阅读以下程序， 输出结果为\_\_\_\_\_。

```

import java.io.*;
public class ATest{
 public static void main(String args[]) {
 SubClass sb = new SubClass ();
 System.out.println(sb.funOfMod());
 }
 class SuperClass{
 int a = 10 , b = -3 ;
 }
 class SubClass extends SuperClass{
 int funOfMod() { return a%b; }
 }
}

```

6. 以下程序段的输出结果为\_\_\_\_\_。

```

class Cruncher{
 void crunch(int i){
 System.out.print(“int”);
 }
 void crunch(String s){
 System.out.print(“String”);
 }
 public static void main(String args[]){
 Cruncher crun=new Cruncher ();
 char ch=’ h’ ;
 int i=12;
 crun.crunch(ch);
 System.out.print(“,”);
 crun.crunch(i);
 }
}

```

7. 阅读以下程序， 输出结果为\_\_\_\_\_。

```

import java.io.*;
public class TestString
{
 public static void main(String args[])
 {
 StringC s = new StringC ("cool","java");
 System.out.println(s);
 }
}
class StringC {
 String s1;
 String s2;
}

```

```
StringC(String str1 , String str2)
{ s1 = str1; s2 = str2; }
public String toString()
{ return s1+s2;}
}
```

8. 写出以下程序的运行结果\_\_\_\_\_。

```
class StringTest1
{
public static void main(String[] args)
{
String s1="hello";
String s2=new String("hello");
if(s1==s2){
System.out.println("s1==s2");
}else{
System.out.println("s1!=s2");}
}
}
```

9. 以下程序段的输出结果为\_\_\_\_\_。

```
import java.util.*;
public class VecApp {
public static void main(String[] args) {
Vector v = new Vector();
for(int i = 0; i <2; i++)
v.addElement("v"+i);
v.insertElementAt(new Integer(1),0);
Enumeration e = v.elements();
while(e.hasMoreElements())
System.out.print(e.nextElement()+" ");
System.out.println();
v.removeElement("v1");
for(int i = 0; i < v.size() ; i++)
System.out.print(v.elementAt(i) +" ");
System.out.println(); }
}
```

四. 编程题（第 1 题 6 分， 第 2 题 8 分， 共 14 分）

1. 编写一个输出"Welcome to Java World! "的 Applet 程序和嵌入该 Applet 的 HTML 页面。

① // Welcome.java（4 分）

②//Welcome.html（2 分）

<html>

</html>

2. (8 分) 用输入/输出写一个程序， 让用户输入一些姓名和学号。 每一个姓名和学号将加在文件里。 用户

通过输入"quit"来告诉系统整个列表已输入完毕。 如果用户输完整个列表， 程序将创建一个输出文件

studentno.dat。

文件 studentno.dat 中的数据格式如：

2004001,杨一

2004002,张三

2004003,李四

科目序号:8004 C 卷

《Java 语言程序设计》 期末试卷答案

三. 判断题 (每题 1 分, 共 10 分)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

× × √ √ × × √ √ × √

四. 单项选择题 (每题 2 分, 共 40 分)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

A D D B B D B D D C

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

D D A C C B A B D B

三. 程序阅读题 (每题 4 分, 共 36 分)

1 China 6 int , int

2 String is java 7 cooljava

3 1 3 5 7 9 8 s1!=s2

4 Animal Cat

9

1 v0 v1

1 v0

5 1

四. 编程题 (第 1 题 6 分, 第 2 题 8 分, 共 14 分)

1. (6 分)

①//Welcome.java

import java.awt.Graphics;

import java.applet.Applet; (1 分)

public class Welcome extends Applet{ (1 分)

String s;

public void init(){ s=" Welcome to Java World!"; } (1 分)

public void paint(Graphics g){ g.drawString(s,25,25); } (1 分)

}

②

//Welcome.html

<html>

<applet code=Welcome height=400 width=200> (2 分)

</applet>

</applet>

2. (8 分)

import java.io.\*;

public class StudentFile

{ static FileOutputStream fos;

public static final int lineLength = 81;

public static void main(String args[]) throws IOException

{ byte[] no = new byte[lineLength];

byte[] name = new byte[lineLength];

```

try { fos = new FileOutputStream("studentno.dat"); }
catch(FileNotFoundException e){ }
while (true)
{ System.out.println("Enter a name (enter 'quit' to quit)");
 readLine(name);
 if ("quit".equalsIgnoreCase(new String(name,0,0,4)))
 { break; }
 System.out.println("Enter the student number");
 readLine(no);
 for (int i=0;no[i]!= 0;i++)
 { fos.write(no[i]); }
 fos.write(',');
 for (int i=0;name[i]!= 0;i++)
 { fos.write(name[i]); }
 fos.write("\n");
}
fos.close();
}
private static void readLine(byte line[]) throws IOException
{
 int i=0,b=0;
 while ((i<lineLength-1)&&((b=System.in.read())!='\n'))
 { line[i++] = (byte)b; }
 line[i]=(byte) 0;
}
}

```